

SPELVARIANT 1

För 2 spelare. Passar barn som ännu inte lärt sig läsa.

SPELET I KORTHET

På spelplanens ena sida finns en enklare spelvariant. Här ska barnen täcka över enkla ord med rätt bokstavsbrickor. Alla täckta ord ger poäng. Den som först täcker ett ord på sin sida får dessutom överta de utlagda bokstäverna på motsatt sida. Först till 10 poäng vinner.

SPELFÖRBEREDELSE

Lägg alla brickor i tygpåsen och blanda. Dela ut tre vardera till de båda spelarna. Övriga brickor ska ligga kvar i påsen. Lägg ut poängmarker efter varje ord på spelplanen. Lägg lika många marker som prickarna visar. Yngst börjar spela.

SPELSTART

Sitt på varsin sida av spelplanen. Lägg ut de tre bokstäverna, på din sida av spelplanen. Har du t ex A, H och P, får du lägga brickorna på likadana bokstäver och på vilka ord du vill. Lägg alltid ut tre bokstäver i ditt drag. Tag sedan upp tre nya bokstavsbrickor ur påsen. När ditt drag är slut, ska du alltid ha tre nya bokstäver framför dig. Därefter är det motspelarens tur att lägga ut sina bokstavsbrickor och ta tre nya till sitt nästa drag.

LÄGG TAKTISKT

Det gäller att hålla koll på motsatt sida så att ditt ord täcks före motspelarens ord på samma rad. Lyckas du med detta, får du överta motspelarens utlagda bokstavsbrickor och återanvända dem i samma drag på din sida av spelplanen, se exempel. OBS! "Färdigtäckta" ord får inte röras.

KAN DU INTE LÄGGA EN BOKSTAV?

Mot slutet av spelet kanske du inte kan lägga ut alla tre brickorna i ditt drag. Har du bokstäver som inte passar på din sida av spelplanen, får du lov att byta dem mot nya, slumpvis tagna bokstavsbrickor ur påsen. Byt tills du kan lägga ut tre bokstäver.

VEM VINNER?

Först till tio poängmarker vinner spelet.

Motspelaren har täckt A och S. Du har täckt F, S och K.



Motspelaren lägger ut G.



Du får I och täcker hela ordet FISK. Flytta över dina båda poängmarker från det täckta ordet till din poängstege.



Plocka därefter upp de utlagda bokstavsbrickorna (G, A och S) från motspelarens ord. De erövrade bokstavsbrickorna lägger du ut i samma drag. Kan du inte lägga ut en bokstav? Byt den mot en ny – utan att smygtitta i påsen.

10

9

8

7

6

5

4

3

SPELVARIANT 2

För 2-4 spelare. Passar barn som redan kan läsa.

GRUNDSPELET I KORTHET

På spelplanens framsida ska du bilda egna ord med hjälp av dina bokstavsbrickor. Lägg orden lodrätt eller vågrätt på den rutade spelplanen. Försök att utnyttja spelets plusrutor och redan utlagda ord för att få poäng. Den som samlar flest poäng vinner spelet.

SPELFÖRBEREDELSE

Lägg alla brickorna i tygpåsen och blanda dem. Dela ut åtta brickor till varje spelare utan att titta på dem. Vänd upp de åtta brickorna och lägg dina bokstäver framför dig. Resterande bokstavsbrickor ligger kvar i påsen. Tag fram protokollblocket och en penna, så att spelarna kan skriva ner sina poäng i varje drag.

SPELSTART!

Yngst får börja spela. Lägg ut ett ord med hjälp av dina bokstavsbrickor. Det första ordet som läggs ut, ska läggas över spelplanens mittruta. Lägg ordet vågrätt (vänster-höger) eller lodrätt (uppifrån och ner) men inte diagonalt (kors och tvärs).

RÄKNA POÄNG EFTER VARJE DRAG!

Alla ord som bildas i ett drag ger poäng. Räkna varje bokstav som 1 poäng. Sifferrutorna ger extrapoäng första gången de täcks och bildar ett ord.



Räkna 1 poäng plus antalet poäng som anges i sifferrutan.

Tex rutan med siffran 4 ger alltså 5 poäng $4+1=5$.

Den som lägger ut alla åtta bokstavsbrickorna på en gång, får 25 poäng i bonus!

Avsluta varje drag med att ta lika många bokstavsbrickor ur påsen som du lade ut i ditt drag. Räkna så att du alltid har åtta bokstavsbrickor framför dig. Därefter är det nästa spelares tur att lägga ut och ta upp bokstavsbrickor. Lägg ett ord åt gången.

SPELA VIDARE

Efter hand som spelplanen täcks av bokstavsbrickor, gäller det att utnyttja redan utlagda ord i nya, poängrika kombinationer. Nya ord måste hänga ihop med redan utlagda ord på spelplanen. Lägg ordet vågrätt eller lodrätt. Lägger du nya bokstäver eller ord till ett gammalt ord, måste det nya ordet få en helt annan betydelse (STO+LAR = godkänt, STOL + AR = inte godkänt). Förkortningar är inte godkända i Barnens Alfapet, däremot ditt eget namn eller andras.

KAN DU INTE LÄGGA UT?

Kan du inte lägga ut, avslutar du draget med att byta en av dina brickor mot en ny.

VEM VINNER?

När bokstavsbrickorna är slut eller ingen längre kan lägga ut, vinner den som fått ihop flest poäng!



Lägg ett nytt ord i rät vinkel till ett redan utlagt.
Använd en bokstav ur det gamla ordet. 4 poäng (ORM)



Bygg om ett utlagt ord till ett nytt, antingen från början ...
9 p (HÄSTSKO)



... eller från slutet av det gamla ordet.
7 p (SKOLA)



Lägg ett nytt ord parallellt med ett gammalt,
så att brickorna intill varandra bildar nya ord.
3 p (ÖS) + 2 p (KÖ) + 2 p (OS) = 7 poäng totalt