

PROGRAMMERT AKTIVITET

Denne øvelsen kan gjøres på flere ulike måter.

Man kan skrive ut kodenøkler (se maler) og legge disse ut som en bane på gulvet. Roboten skal deretter følge banen og utføre de ulike instruksene underveis.

Eller man kan skrive koder på lapper og la barna utføre det som står.

Et tredje alternativ er å lage instruksjer og sette et kryss med tape der man vil at roboten skal havne. Les deretter de ulike instruksene som roboten skal utføre med bind for øynene.

Bruk gjerne våre instruksjer eller finn på egne varianter.

Et artig vri kan f.eks. være at hvis ringen er rosa, utføres instruksjonen på ett ben.

EKSEMPEL PÅ INSTRUKSER:

Basisinstruksjer



1 skritt
Framover



1 skritt
Bakover

Instruksjonen i forkant bestemmer om disse instruksjonene skal gjøres framover eller bakover:



1 skritt
+ Venstre 90°



1 skritt
+ Høyre 90°



1 skritt
+ Snu 180°



1 skritt
+ Ta opp



1 skritt
+ Legg ned



1 skritt
+ Hopp



1 skritt
+ Knestående

OM FARGEN ER:



Utfør instruksjonen på et bein



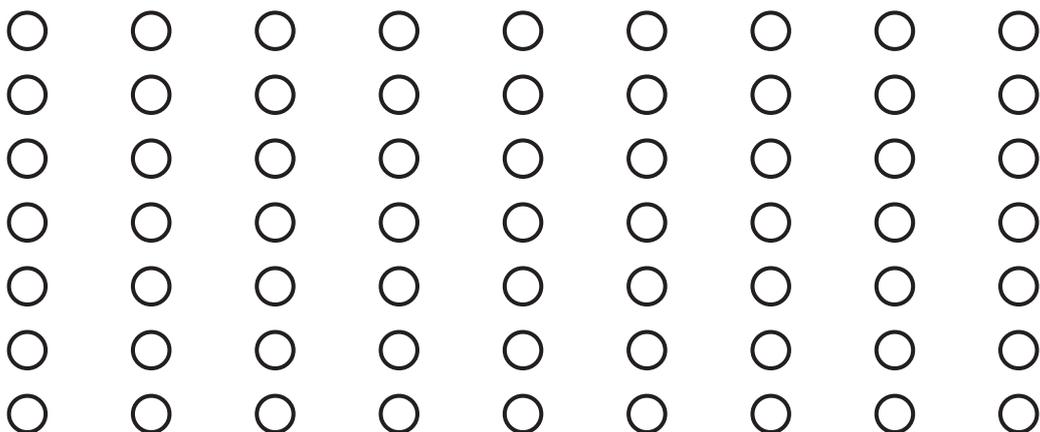
Utfør instruksjonen når man står på knærne



Normal

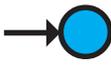
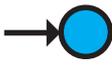
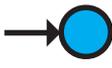


Start instruksjonen med å klappe



EKSEMPEL PÅ HVORDAN EN BANE KAN SE UT

Instrukser som bane



Instrukser i tekst:

Hopp 3 hopp framover på et bein, snu 90° til venstre og ta et skritt fram, ta et skritt fram, bøy deg ned og ta opp gjenstanden, ta et skritt fram, snu 90° til høyre og ta et skritt fram.

Gå ned på knærne og ta to skritt fram, snu til høyre og ta et skritt fram. Reis deg opp og klapp i hendene, ta et skritt fram og snu 180° rundt.

Ta 3 skritt bakover, snu 90° til venstre og ta et skritt bakover, ta et skritt bakover, snu 180° og ta et skritt fram. Hopp 2 hopp framover, legg ned gjenstanden du tok opp.

Som sekvens:

