

**Pelin tarkoitus:**

Assosiaatiopelin tarkoituksena on oppia, missä eläimet asuvat: maatilalla, viidakossa, autiomaassa, napapiireillä tai veden alla.

**Pelin kulku:**

1. Aseta pöydän keskelle kuvapuoli ylöspäin 5 kuusikulmaista pelikorttia, joissa on kuvattu eläinten erilaiset elinympäristöt, ja jaa sitten pelaajille eläimiä kuvaavat kortit.
2. Jokainen pelaaja heittää vuorollaan noppaa ja nopan ilmoittaman elinympäristön mukaan pelaaja asettaa yhden pelikorteistaan vastaavaan kuusikulmioon. Mikäli pelaajalla ei ole yhtään nopan ilmoittamaan elinympäristöön kuuluvaa eläinkorttia, vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.
3. Voittaja on se pelaajista, joka on ensimmäisenä sijoittanut kaikki eläinkorttinsa.

**Yhteispeliversio:**

1. Aseta pöydän keskelle kuvapuoli ylöspäin ensin kaikki kuusikulmaiset pelikortit, joissa on kuvattu eläinten erilaiset elinympäristöt, ja sijoita sitten pöydälle myös kaikki eläinkortit.
2. Jokainen pelaaja heittää vuorollaan noppaa ja nopan ilmoittaman elinympäristön mukaan etsii elinympäristöä vastaavan eläinkortin. Mikäli pöydällä ei enää ole nopan ilmoittamaan elinympäristöön kuuluvia eläinkortteja, vuoro siirtyy seuraavalle.
3. Peli päättyy, kun kaikki kuusikulmaiset kortit on saatu täydennettyä.

**Muita ohjeita:**

- Jos noppaa heitettäessä esiin tulee risti, vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.
- Pelissä on myös KORJAUSTOIMINTO korttien kääntöpuolella, josta voi tarkistaa onko kortit yhdistetty oikein.