



MATHS

# “Maxi-Minne Kjæledyr”

Ref. 20401



# MAXI-MINNE KJÆLEDYR

Ref. 20401

## INNHold:

Spillet består av 34 tykke, robuste og svært slitesterke kort i høy kvalitet. Kortene er 9 x 9 cm.

### Beskrivelse av kort:

1. Hunder
2. Kanin
3. Marsvin
4. Ilder
5. Kyllinger
6. Tarantell
7. Fisk
8. Skilpadde
9. Ekorn
10. Gris
11. Hest
12. Papegøye
13. Iguana
14. Pinnsvin
15. Hamster
16. Kanarifugl
17. Katt

## ANBEFALT ALDER:

Fra 2 års alder.

## OPPLÆRINGSMÅL:

- Å trene minnet med bilder fra virkeligheten på store kort.
- Å utvikle oppmerksomhet, observasjon, dømmekraft, gruppering og klassifiseringskunnskaper.
- Å forbedre optisk og romlig minne.
- Å berike ordforrådet.

## SPILLEMETODE OG AKTIVITETER:

1. **Memory:** Legg ut kortene med bildesiden ned. Bytt på å snu kortene. Hvis de utgjør et par, blir de liggende med bildesiden opp. Hvis ikke, snus de igjen på samme sted. Vinneren er personen med mest par.
2. **Ordforråd:** Si navnene på bildene vist på kortene.
3. **Språkstrukturering:** Dann setninger som inneholder bildene vist på kortene.
4. **Assosiasjon og klassifisering:** Dann assosiasjoner og klassifiseringer med spesielle egenskaper som er felles for to eller flere bilder.





1



2



3



4



5



6



7



8



9



10



11



12



13



14



15



16



17