

## **DK Ubongo classic**

For 2-4 spillere • Fra 8 år • Spilletid ca. 30 minutter

### **Indhold**

36 spillekort med 432 forskellige Ubongo puslespil, 4 x 12 Ubongo brikker, stofpose, 58 ædelstene (19 blå stene, 19 gule stene, 10 røde stene, 10 grønne stene), timeglas, terning og spilleregler.

### **Sådan spiller du**

Et listigt spil for hele familien. Udfordr hinanden med Ubongo puslespillet, som har Ubongo brikker i forskellige farver og former. Alle spiller med forskellige spillekort og lægger samtidig forskellige puslespil. Alle, som det lykkes for at råbe UBONGO, vinder ædelstene. Når spillet er slut, tæller alle værdien af deres ædelstene sammen.

Den spiller, der har den højeste værdi på sine ædelstene, vinder.

### **Forberedelser**

Læg 9 blå ædelstene og 9 gule ædelstene i hver sin bunke på bordet. Læg resten af ædelstenene i stofposen.

Giv et sæt med 12 Ubongo brikker i forskellige farver og former til hver spiller og læg dem foran jer. Læg de Ubongo brikker til side, som ikke bliver brugt. Tag terningen og timeglasset frem.

Spillet har to forskellige sværhedsgrader. Vælg det niveau, I gerne vil spille på. Niveau 1, som har 3-brikkers puslespil, er det nemmeste. Niveau 2, som har 4-brikkers puslespil, er vanskeligere.

Nederst til højre er kortene mærket først med niveauet og derefter kortnummeret. Hvis børn og voksne spiller sammen, kan de voksne bruge 4 brikker og børnene 3 brikker.

*Et sæt med 12 forskellige Ubongo brikker.*

*3-brikkers puslespil*

*4-brikkers puslespil*

Bland spillekortene og læg dem i en stak midt på bordet med det niveau, I har valgt at spille på, nedad.

### **Sådan fungerer det**

#### **Læg et Ubongo puslespil**

Alle spillere tager et kort fra bunken midt på bordet og lægger det foran sig, med det niveau, I har valgt at spille på, opad. Den yngste spiller kaster terningen og vender timeglasset.

Se på jeres spillekort. Der er de samme tal som terningen viser på jeres spillekort og de viser, hvilket Ubongo puslespil, der skal lægges i denne omgang.

Alle starter med at samle tre eller fire Ubongo brikker op, som vises med terningens tal på ens eget spillekort og bruger brikkerne til at udfylde felterne på spillekortet. Alle har forskellige spillekort, men spiller samtidig.

Begge sider af Ubongo brikkerne kan bruges. Alle hvide felter skal være dækket med Ubongo brikker, og der må ikke stikke nogen brikker udenfor. Alle spillekort er unikke, så selv om alle spillere følger samme tal, så lægger alle forskellige puslespil og forskellige Ubongo brikker.

Den, der først får lagt sit puslespil, råber UBONGO. De andre spillere fortsætter med at prøve at lægge deres puslespil til tiden er gået.

Hvis der ikke er nogen, der får lagt et Ubongo puslespil, vender I timeglasset og alle får så en ny chance. Hvis det heller ikke lykkes denne gang, er omgangen slut og I starter på en ny omgang med nye spillekort.

### **Vind ædelstene efter hver spilleomgang**

Efter hver spilleomgang samles en blå og en gul ædelsten op fra bordet. Disse to ædelstene deles ud til to spillere. Den første spiller, der råber UBONGO, får den blå, og den næste spiller, der råber UBONGO, får den gule. Hvis der kun er én spiller, der råber UBONGO, lægges den gule ædelsten i posen. Hvis der ikke er nogen, der råber UBONGO, lægges både den blå og den gule ædelsten i posen.

Herefter må alle, der råber UBONGO (også de, der har fået en ædelsten fra bunkerne på bordet) tage en ædelsten fra posen uden at kikke.

Derefter starter en ny spilleomgang. Læg de spillekort, I har brugt, væk. Alle tager et nyt kort fra bunken og lægger det foran sig med det niveau, de har valgt at spille på, opad. Næste spiller kaster terningen og I gør det samme igen, dvs. vender timeglasset, tager nye Ubongo brikker og prøver at lægge Ubongo puslespillet.

### **Hvem vinder?**

Spillet er slut efter 9 omgange, når der ikke er flere ædelstene på bordet.

Alle spillere tæller værdien af deres ædelstene sammen. Den spiller, der har den højeste værdi på sine ædelstene, vinder.

*Hver rød rubin 4 point*

*Hver blå safir 3 point*

*Hver grøn smaragd 2 point*

*Hvert ravgul sten 1 point*

### **Eksempel på pointberegning**

1 rød rubin, 1 blå safir, 3 grønne smaragder og 3 ravgule stene bliver  $1 \times 4 + 1 \times 3 + 3 \times 2 + 3 \times 1 = 16$  point

## **FI Ubongo classic**

2–4 pelaajalle • Alkaen 8-vuotiaille • Peli aika noin 30 minuuttia

### **Sisältö**

36 pelikorttia, joissa 432 erilaista ubongotehtävää, 4 x 12 ubongopalaa, kangaspussi, 58 jalokiveä (19 sinistä kiveä, 19 keltaista kiveä, 10 punaista kiveä, 10 vihreää kiveä), tiimalasi, noppa ja pelisäännöt.

### **Pelin idea**

Visainen peli koko perheelle. Haastakaa toisenne ubongotehtävillä, joissa on erivärisiä ja -muotoisia ubongopaloja. Kaikki pelaavat erilaisilla pelikorteilla ja ratkaisevat samalla erilaisia tehtäviä. Kaikki, jotka pääsevät huutamaan UBONGO, voittavat jalokiviä. Kun peli on lopussa, jokainen laskee omien jalokiviensä arvon.

Pelaaja, jolla on arvokkaimmat jalokivet, voittaa pelin.

### **Esivalmistelut**

Aseta 9 sinistä jalokiveä ja 9 keltaista jalokiveä omiin pinoihinsa pöydälle. Laita loput jalokivet kangaspussiin.

Jaa 12 eriväristä ja -muotoista ubongopalaa kullekin pelaajalle, joka asettaa ne eteensä. Pane ylimääräiset ubongopalat sivuun. Ota esiin noppa ja tiimalasi.

Pelissä on kaksi erilaista vaikeustasoa. Valitkaa haluamanne taso. Taso 1, jossa on 3 tehtäväpalaa, on helpoin. Taso 2, jossa on 4 tehtäväpalaa, on vaikein.

Korttien oikeaan alaosaan on merkitty ensin taso ja sitten kortin numero. Jos lapset ja aikuiset pelaavat yhdessä, aikuiset voivat käyttää 4:ää palaa ja lapset 3:a palaa.

*Setti, jossa on 12 erilaista ubongopalaa.*

3 tehtäväpalaa

4 tehtäväpalaa

Sekoita pelikortit ja aseta ne pinoon pöydän keskelle siten, että pelattava taso on alaspäin.

### **Pelin kulku**

#### **Ratkaise ubongotehtävä**

Jokainen pelaaja ottaa yhden pelikortin pinosta pöydän keskeltä ja asettaa sen eteensä siten, että valitsemanne taso on ylöspäin. Nuorin pelaaja heittää noppaa ja kääntää tiimalasin. Katsokaa pelikorttejanne. Nopan antama numero näkyy pelikorteissanne ja osoittaa, mikä ubongotehtävä on tällä kertaa ratkaistava.

Kaikki alkavat heti poimia kolme tai neljä noppaluvun osoittamaa ubongopalaansa omalle pelikortilleen täyttääkseen pelikorttinsa ruudut. Kaikilla on erilaiset pelikortit, mutta pelaaminen tapahtuu yhtä aikaa.

Ubongopalojen molempia puolia saa käyttää. Kaikki valkoiset ruudut tulee olla täytettyinä ubongopaloilla, eikä yksikään pala saa ulottua ulkopuolelle. Kaikki pelikortit ovat yksilöllisiä, joten vaikka kaikki pelaajat seuraavat samaa numeroa, jokainen pelaa eri tehtävää ja erilaisilla ubongopaloilla.

Se pelaaja, joka ensimmäisenä onnistuu ratkaisemaan tehtävän, huutaa UBONGO. Muut pelaajat jatkavat tehtävänsä ratkaisemista, kunnes aika on loppu.

Jos kukaan ei onnistu ratkaisemaan ubongotehtävää, tiimalasi käännetään uudelleen, ja kaikki saavat uuden mahdollisuuden. Jos kukaan ei onnistu tälläkään kertaa, erä päättyy ja uusi erä aloitetaan uusilla pelikorteilla.

#### **Voita jalokiviä jokaisen pelierän jälkeen**

Jokaisen erän loputtua sininen ja keltainen jalokivi poimitaan pöydältä. Nämä kaksi jalokiveä jaetaan kahdelle pelaajalle. Ensimmäinen pelaaja, joka huusi UBONGO, saa sinisen, ja toinen pelaaja, joka huusi UBONGO, saa keltaisen jalokiven. Jos vain yksi pelaaja huutaa UBONGO, keltainen jalokivi laitetaan pussiin. Jos kukaan ei huuda UBONGO, sekä sininen että keltainen jalokivi laitetaan pussiin.

Tämän jälkeen jokainen, joka on huutanut UBONGO (myös ne, jotka ovat saaneet jalokiven pöydän pinosta), ottaa yhden jalokiven pussista umpimähkään.

Tämän jälkeen alkaa uusi erä. Käytetyt pelikortit laitetaan sivuun. Kaikki ottavat pinosta uuden pelikortin ja asettavat sen eteensä siten, että pelattava taso on ylöspäin. Seuraavana vuorossa oleva pelaaja heittää noppaa ja pelissä toistuvat samat vaiheet, eli tiimalasin kääntäminen, uusien ubongopalojen ottaminen ja ubongotehtävän ratkaiseminen.

#### **Kuka voittaa?**

Peli päättyy 9 erän jälkeen, kun kaikki pöydän jalokivet ovat loppu.

Jokainen laskee omien jalokiviensä arvon. Pelaaja, jolla on arvokkaimmat jalokivet, voittaa pelin.

**Punaisen rubiinin arvo 4 pistettä**

**Sinisen safiirin arvo 3 pistettä**

**Vihreän smaragdian arvo 2 pistettä**

**Keltaisen meripihkan arvo 1 pistettä**

#### **Esimerkki pistelaskusta**

1 punainen rubiini, 1 sininen safiiri, 3 vihreää smaragdia ja 3 keltaista meripihkaa tekee  $1 \times 4 + 1 \times 3 + 3 \times 2 + 3 \times 1 = 16$  pistettä

## **NO Ubongo classic**

For 2–4 spillere • Fra 8 år • Spilletid ca. 30 minutter

### **Innhold**

36 spillkort med 432 ulike ubongo-puslespill, 4 x 12 ubongobrikker, tøypose, 58 edelsteiner (19 blå steiner, 19 gule steiner, 10 røde steiner, 10 grønne steiner), timeglass, terning og spilleregler.

### **Spillidé**

Et utfordrende spill for hele familien. Utfordre hverandre med ubongo-puslespill med ubongobrikker i ulike farger og former. Alle spiller med ulike spillkort og løser ulike puslespill samtidig. Alle som lykkes og roper UBONGO, vinner edelsteiner. Når spillet er ferdig, skal alle telle verdien på edelsteinene sine.

Spilleren med høyest verdi på edelsteinene sine, vinner.

### **Forberedelser**

Legg 9 blå edelsteiner og 9 gule edelsteiner i hver sin haug på bordet. Legg resten av edelsteinene i tøyposen.

Del ut et sett med 12 ubongobrikker i ulike farger og former til hver spiller, og legg dem ut foran dere. Legg bort ubongobrikkene som ikke brukes. Finn frem terningen og timeglasset.

Spillet har to ulike vanskelighetsgrader. Velg den graden dere vil bruke. Grad 1, som har puslespill med 3 brikker, er lettest. Grad 2, som har puslespill med 4 brikker, er vanskeligere. Kortene er merket nederst til høyre med graden først og deretter kortnummeret. Hvis barn og voksne spiller sammen, kan de voksne bruke 4 brikker og barna 3 brikker.

*Et sett med 12 ulike ubongobrikker.*

*Puslespill med 3 brikker*

*Puslespill med 4 brikker*

Bland spillkortene og legg dem i en bunke midt på bordet med graden dere har valgt å spille med vendt ned.

### **Spilletts gang**

#### **Løs et ubongo-puslespill**

Alle spillerne tar et spillkort fra bunken midt på bordet og legger det foran seg, med graden dere har valgt å spille med vendt opp. Den yngste spilleren triller terningen og snur timeglasset. Se på spillkortene. Figurene som terningen viser, finnes på spillkortene deres og viser hvilket ubongo-puslespill som skal løses denne omgangen.

Alle begynner med å plukke opp de tre eller fire ubongobrikkene som vises ved terningens figur på spillkortet, og bruker brikkene for å fylle inn rutene på spillkortet. Alle har forskjellige spillkort, men spiller samtidig.

Begge sidene på ubongobrikkene kan brukes. Alle de hvite rutene skal være dekket av ubongobiter, og ingen biter kan stikke utenfor. Alle spillkortene er unike. Derfor spiller alle med ulike puslespill og ulike ubongobrikker selv om alle spillerne bruker samme figur.

Den som løser puslespillet først, roper UBONGO. De andre spillerne fortsetter å løse sine puslespill til tiden renner ut.

Hvis ingen klarer å løse et ubongo-puslespill, skal timeglasset snus igjen og alle får en ny sjanse. Hvis ingen vinner denne gangen heller, er omgangen over og en ny omgang startes med nye spillkort.

### ***Vinn edelsteiner etter hver spillomgang***

Etter hver spillomgang plukkes en blå og gul edelstein fra bordet. Disse to edelsteinene deles ut til to spillere. Den første spilleren som ropte UBONGO, får den blå, mens den andre spilleren som ropte UBONGO, får den gule. Hvis kun én spiller roper UBONGO, legges den gule edelsteinen i posen. Hvis ingen roper UBONGO, legges både den blå og den gule edelsteinen i posen.

Deretter får alle som ropte UBONGO (selv de som har fått en edelstein fra haugene på bordet), ta en edelstein fra posen uten å se.

Deretter begynner en ny spillomgang. Legg bort spillkortene dere har brukt. Alle tar et nytt spillkort fra bunken og legger det foran seg med den graden dere har valgt å spille med vendt opp. Den neste spilleren triller terningen og gjør det samme igjen, det vil si snur timeglasset, trekker nye ubongobrikker og prøver å løse ubongo-puslespill.

### **Hvem vinner?**

Spillet er over etter 9 omganger når bordet er tomt for edelsteiner.

Alle spillerne beregner verdien på edelsteinene sine. Spilleren med høyest verdi på edelsteinene sine, vinner.

***Verdi på rød rubin 4 poeng***

***Verdi på blå safir 3 poeng***

***Verdi på grønn smaragd 2 poeng***

***Verdi på gult rav 1 poeng***

### **Eksempel på poengberegning**

1 rød rubin, 1 blå safir, 3 grønne smaragder og 3 gule rav blir  $1 \times 4 + 1 \times 3 + 3 \times 2 + 3 \times 1 = 16$  poeng