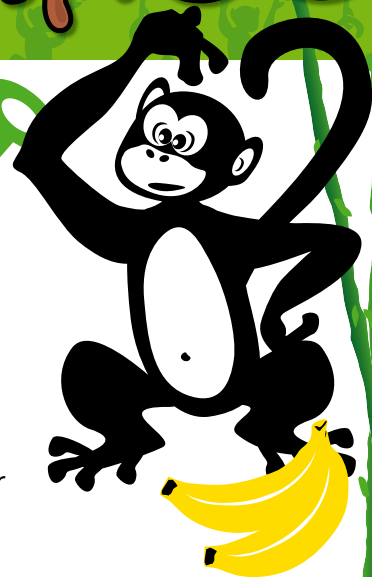


AP-BINGO



För 2-4 spelare
Från 6 år
Speltid ca 15 minuter

Innehåll

4 bingobricker
70 marker varav; 10 röda apor, 10 gula apor,
10 blå apor, 10 gröna apor, 10 lila apor,
10 bananer, 5 gorillabajsar och 5 spadar

Regler

Spelidé

Samla apor i rad på din bingobricka. När du får fem apor i rad på höjden i samma färg (lodrätt) eller åt sidan i olika färger (vågrätt) har du fått BINGO. Får du ett bananskal, kan du halka över till en valfri motspelares bricka och stjåla apmarker. Plockar du ett gorillabajs kan du blockera för dina motspelare. Det enda sättet att få bort bajset är att hitta en spade, som skyfflar bort bajset och blockeringen. Ett enkelt och ap-kul spel!

Förberedelser

Tryck ut alla marker första gången ni spelar. Dela ut en bingobricka till varje spelare. Blanda och lägg alla marker i lådan med baksidan uppåt. Välj vem som skall börja spela.

Spelets gång

Du som börjar tar en marker i lådan. Därefter turas ni om att ta marker i lådan. Får du en apmarker lägger du den någonstans i raden med samma färg som apan. Får du ett bananskal, får du ta en valfri apmarker från någon av dina motspelare och lägga på din bricka. Därefter lägger du tillbaka bananskalet i lådan och blandar.



Får du ett gorillabajs, kan du använda det för att blockera för en annan spelare på brickan. Den spelare som fått ett gorillabajs på sin bricka kan endast plocka bort det genom att få en spade och med den skyffla bort bajset. Både gorillabajset och spaden läggs tillbaka i lådan och blandas med de andra markerna. Du får också spara dina bananskal, gorillabajsar och spadar för att använda dem senare. Du får endast lägga ut en sparad marker när det är din tur, istället för att ta en ny bricka. Därefter går turen direkt vidare till nästa spelare.



Vem vinner?

Den spelare som först får fem apor i rad antingen på höjden i samma färg (lodrätt) eller åt sidan i fem olika färger (vågrätt) skriker AP-BINGO och vinner spelet.

