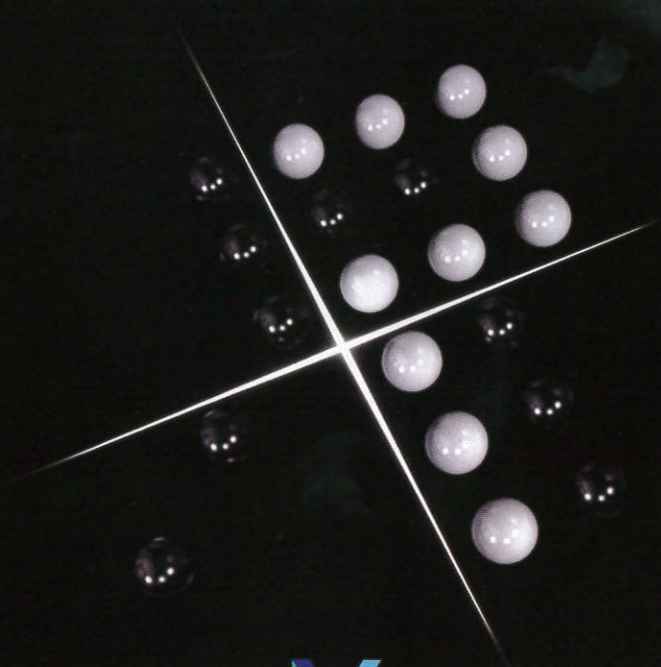


PENTAGO

THE MIND TWISTING GAME

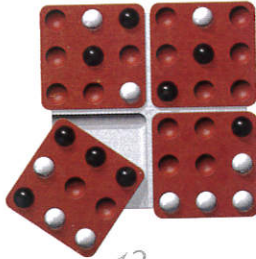


MINDTWISTER

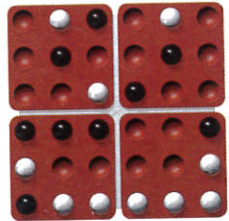
TWO PLAYER
PENTAGO
THE MIND TWISTING GAME



↑ 1



↻ 2



3!



MINDTWISTER

Rules



The game starts with an empty game board. The game board consists of the four separate boards. The starting player places a marble in a socket of his or her choice. After placing a marble the player turns any one of the four boards one notch (90 degrees) clock- or counter clockwise. A board, not necessarily the one on which the marble has been placed, must be turned each move.

Then the second player does the same, i.e. places a marble and turns a board. So on and so forth.

The first player to get five marbles in a row wins!

The row can be horizontal, vertical or diagonal and run over two or three boards. If a player gets five in a row when placing a marble he or she does not need to turn a board. If all the sockets have been filled without any player getting five in a row the game is a draw. If both players get five in a row as a player turns a board the game is also a draw.

For more info and news, please visit www.pentago.se!





Spielregeln

Pentago wird zu zweit gespielt. Der erste Spieler setzt eine Kugel seiner Farbe auf einen beliebigen Platz auf dem Spielfeld. Nachdem die Kugel gesetzt wurde, dreht der Spieler ein beliebiges Spielbrett um 90°, im oder gegen den Uhrzeigersinn.

Dann führt der Gegenspieler den gleichen Spielzug aus, d. h. eine Kugel setzen und ein Spielbrett drehen. Eine gesetzte Kugel darf nicht mehr versetzt werden. Es gewinnt der Spieler, dem es als Erster gelingt, eine Fünfer-Reihe mit Kugeln seiner Farbe zu erzielen.

Die Reihe kann senkrecht, waagrecht oder diagonal verlaufen und über zwei oder drei Spielbretter gehen. Erzielt ein Spieler fünf Kugeln in einer Reihe, nachdem er eine Kugel gesetzt hat, so muss kein Spielbrett mehr gedreht werden. Erzielen beide Spieler eine Fünfer-Reihe, nachdem ein Spielzug komplett ausgeführt wurde, so wird das Spiel als unentschieden gewertet. Sollten alle Kugeln gesetzt worden sein, ohne dass jemand eine Fünfer-Reihe erzielt hat, so ist das Spiel ebenfalls unentschieden.

Für weitere Informationen und Neuigkeiten besuchen Sie bitte unser Webportal www.pentago.de

Règles de jeu



Avant de débiter une partie, veuillez à vider le grand plateau de jeu. Celui-ci est perforé de 36 cavités. Ce grand plateau se compose de 4 mini-plateaux déboîtables, comprenant, chacun, 9 cavités.

Chaque joueur choisit la couleur avec laquelle il jouera jusqu'à la fin du jeu.

Le joueur qui commence la partie place une bille dans une cavité de son choix.

Après avoir déposé sa bille, le joueur fait pivoter l'une des quatre parties du grand plateau d'un quart de tour (90 degrés) dans le sens des aiguilles d'une montre ou le sens opposé.

A chaque tour de jeu, le joueur doit faire pivoter un des mini-plateaux, même s'il s'agit d'un plateau sur lequel il n'a pas placé de bille.

Le second joueur fait la même chose, c.-à-d. qu'il pose une bille et fait pivoter un des 4 mini-plateaux. Et ainsi de suite ...

Le premier joueur qui parvient à aligner 5 billes de sa couleur, remporte la partie!

Un alignement peut-être horizontal, vertical ou diagonal et peut déborder sur 2 ou 3 mini-plateaux. Lorsqu'un des joueurs parvient à aligner 5 billes sur une rangée en déposant une bille dans une cavité, il ne doit plus tourner un des mini-plateaux.

Un match est déclaré nul lorsque toutes les cavités ont été comblées sans parvenir à un alignement de 5 billes identiques. De même, le match est nul si 2 joueurs alignent 5 billes de leur propre couleur après qu'un joueur a fait pivoté un des mini-plateaux.

Pour de plus amples informations, n'hésitez pas à visiter : www.pentago.se!



Spelregels

Het spel start met een leeg speelveld, dat bestaat uit vier afzonderlijke borden. Elke speler kiest een kleur, waarna je willekeurig een startspeler kiest. Deze speler neemt een knikker van zijn kleur en plaatst die op een van de vakken op het bord. Daarna draait hij een van de vier borden 90 graden in eender welke richting. Elke beurt moet een bord gedraaid worden, maar dit moet niet noodzakelijk het bord zijn waar de knikker werd gelegd.

De andere speler neemt nu een knikker van zijn eigen kleur en plaatst die op het speelveld, waarna hij een van de borden draait.

De speler die als eerste vijf knikkers van zijn kleur op één lijn weet te leggen, wint het spel!

Deze rij kan horizontaal, vertikaal of diagonaal zijn en zelfs over twee of drie borden lopen. Wanneer een speler vijf knikkers op een rij weet te leggen door het plaatsen van een knikker, dan moet hij geen bord meer draaien. Indien alle openingen gevuld zijn vóór een speler vijf knikkers op een rij weet te leggen, dan eindigt het spel met gelijkstand. Indien beide spelers gelijktijdig een rij van 5 knikkers behalen door het draaien van een bord, dan eindigt het spel eveneens op gelijkspel.

Regole del gioco



Il Pentago si gioca in due. Chi inizia il gioco mette una pallottola sul campo di gioco in un posto a scelta. Una volta messa, la pallottola non può più venir spostata. Dopo aver posato la pallottola, il giocatore fa girare di un quarto (cioè di 90 gradi) uno a scelta dei quadrati che compongono il campo di gioco, in senso orario o antiorario. Si può scegliere di far girare anche un quadrato su cui non si è messa una pallottola. L'altro giocatore fa poi la stessa cosa: pone la pallottola e fa girare uno dei quadrati.

Vince dei due giocatori quello che per primo mette cinque pallottole in fila.

Le file possono essere perpendicolari, diagonali e passare sopra due o tre quadrati. Il giocatore che è riuscito a mettere cinque pallottole in fila dopo aver posto la sua pallottola può tralasciare di far girare un quadrato. La partita è pari se entrambi i giocatori riescono a mettere cinque pallottole in fila dopo il loro turno. Nessuno vince anche quando tutte le pallottole sono state usate e nessuno è riuscito ad ottenere una fila di cinque.



Reglas

En Pentago participan dos jugadores. El jugador que empieza, coloca una canica en el tablero, en un lugar de su elección. Una canica que ha sido colocada no puede ser movida. Después de colocar la canica el jugador elige una de las piezas que forman el tablero y la hace girar (90 grados) en el sentido de las agujas del reloj o en el sentido contrario. Incluso se puede hacer girar una de las piezas en la que uno no haya colocado una canica. Después, el otro jugador repite el procedimiento, coloca una canica y hace girar una pieza.

Gana el jugador que logre colocar primero cinco canicas en fila.

La fila puede ser perpendicular a uno de los lados o diagonal y puede ocupar dos o tres de las piezas que forman el tablero. Si un jugador consigue poner cinco canicas en fila luego de colocar una canica, no necesita hacer girar una pieza. Si ambos jugadores tienen cinco canicas en fila después de hacer una jugada, hay empate. Si se colocan todas las canicas sin que ninguno tenga cinco en fila, también hay empate.

Voor meer informatie en nieuws, ga naar www.pentago.se!

Réguas



No Pentago participam dois jogadores.

O jogador que começar coloca um berlinde no tabuleiro que escolher. Uma vez colocado um berlinde, este já não poderá ser movido. Depois de colocar um berlinde, o jogador escolhe uma das 4 peças que compõem o tabuleiro e fá-la girar 90°, no sentido horário, ou em sentido contrário, conforme seja mais conveniente. Também pode fazer girar uma das peças na qual não tenha colocado nenhum berlinde.

Posteriormente, o outro jogador repete o procedimento, coloca um berlinde no local escolhido e faz girar uma das peças.

Ganha o jogador que primeiro conseguir colocar 5 berlindes em fila.

A fila pode ser na perpendicular a um dos lados, ou na diagonal, e pode ocupar duas ou três das peças que fazem parte do tabuleiro. Se um jogador conseguir colocar 5 berlindes em fila, após colocar um dos berlindes não é necessário fazer girar nenhuma das peças. Se ambos os jogadores tiverem 5 berlindes em fila após uma jogada, empatam. Se conseguirem colocar todos os berlindes sem que nenhum deles tenha 5 numa fila, também empatam.

Para mais informações visite o site www.pentago-online.com



Regler

Pentago spelas av två deltagare. Spelaren som börjar lägger en kula i valfri tom plats på spelplanen. En lagd kula får inte flyttas.

Efter att en kula lagts vrider spelaren på valfri spelbricka ett "hack" (90 grader), medurs eller moturs. En spelbricka måste vridas innan det är motspelarens tur att göra sitt drag, dvs lägga en kula och vrida en bricka.

Den spelare vinner som först får fem kulor i rad.

Raden kan vara rak eller diagonal över spelplanen och gå över två eller tre spelbrickor. Får en spelare fem i rad efter att ha lagt en kula behöver man inte vrida. Får båda fem i rad efter ett fullgjort drag blir det oavgjort.

För tips och nyheter, titta in på www.pentago.se!

Regler



Partiet begynner med et tomt spillebrett. Spillebrettet består av de fire spillebrikene. Spilleren som begynner legger en kule i valgfri tom plass på spillebrettet. En nedlagt kule kan ikke flyttes. Etter at en kule har blitt lagt ned vrir spilleren på valgfri spillebrikke et "hakk" (90 grader), med klokka eller mot klokka.

En spillebrikke må vrís før det blir motspillerens tur til å gjøre sitt trekk, dvs legge ned en kule og vri en brikke.

Den spiller vinner som først får fem kuler på rad.

Raden kan være vinkelrett eller diagonal og gå over to eller tre spillebrikker. Hvis en spiller får fem kuler på rad etter å ha lagt ned en kule, behøver han/hun ikke vri en spillebrikke. Hvis begge spillerne får fem kuler på rad etter et fullgjort trekk blir det uavgjort. Hvis alle 36 kulene har blitt lagt ut uten at noen spiller har fått fem på rad blir det også uavgjort.

For tips og nyheter, gå til www.pentago.se



Regler

Partiet begynder med en tom spilleplade. Selve spillepladen består af 4 spilledele. Første spilledeltager begynder med at ligge en kugle på en valgfri tom plads på spillepladen. Når kuglen først er lagt må den ikke flyttes. Efter at have placeret kuglen skal spilleren dreje en af de 4 spilledele et "hak" (90°) enten med eller mod uret.

Dette skal gøres inden det bliver modstanderens tur til at placere sin kugle og igen dreje en af de fire spilledele.

Den som først får fem på stribe har vundet spillet.

Rækken kan enten være vinkelret eller diagonal og må gerne gå over 2 eller 3 spilledele. Sker det at en spiller får fem på stribe efter at have placeret en kugle skal denne ikke dreje på en spilledel. Hvis begge spillere får fem på stribe efter endt tur bliver resultatet uafgjort. Hvis alle 36 kugler anvendes uden at nogle af spillerne har fået fem på stribe er spillet ligeledes uafgjort.

For flere tips og nyheder gå ind på: www.pentago.se





PENTAGO on nopea, haastava ja hauska taktiikkapeli, joka on helppo oppia. Se joka ensimmäisenä saa viisi omanväristä kuulaa riviin voittaa. Mutta ei pidä luulla, että voitto tulee helpolla. Jokaisen asetetun kuulan jälkeen pitää yhtä pelilaudan neljästä levystä kääntää. Pelilauta muuttuu näin jatkuvasti ja viiden kuulan saaminen riviin onkin yllättävän vaikeaa.

Pelivalmistelut

Pentago alkaa tyhjältä pelilaudalta, jossa on neljä käännettävää levyä. Pelin aloittaja valitaan ja päätetään kumpi pelaa valkoisilla, kumpi mustilla kuulilla.

Pelin tavoite

Pelin tarkoituksena on saada pelilaudalle riviin viisi omaa kuulaa. Rivi voi kulkea suoraan tai viistoon ja voi halkoa kahta tai kolmeakin levyä.

Pelin kulku

Jokaisella vuorolla on kaksi vaihetta. Ensin kuula pitää asettaa tyhjään koloon. Sitten yhtä neljästä levystä pitää kääntää 90 astetta myötä- tai vastapäivään. Pelaaja voi kääntää mitä tahansa levyä riippumatta siitä, mihin kuulan asetti. Pelin alussa pelilaudalla on tyhjiä levyjä, jolloin kääntämisen voi jättää väliin.

Pelin voittaminen

Pelaaja joka saa ensimmäisenä viisi omaa kuulaa riviin, on voittaja. Levyä ei tarvitse enää kääntää sen jälkeen kun viiden rivi on muodostunut. Jos viiden rivin muodostanut levyn kääntö muodostaa viiden rivin myös vastustajalle, voittaa levyä kääntänyt pelaaja. Mikäli kääntö muodostaa viiden rivin ainoastaan vastustajalle, voittaa vastustaja pelin.

Koska Pentagossa ei siirretä kuulia, on mahdollista (vaikkakin harvinaista), että kaikki 36 kuulaa ovat pelilaudalla eikä voiton tuovaa viiden riviä ole saatu muodostettua.

Zasady gry

Gra rozpoczyna się na pustej planszy, a każdy z dwojga graczy ma do dyspozycji osiemnaście białych lub czarnych elementów. Plansza do gry składa się z czterech oddzielnych platform.

Pierwszy z graczy rozpoczyna umieszczając kulkę w dowolnym wgłębieniu na jednej z czterech platform. Każdorazowo po umieszczeniu kulki na planszy należy obrócić jedną z czterech platform (niekoniecznie tę, na której umieszczono kulkę) o 90 stopni zgodnie (lub niezgodnie) z ruchem wskazówek zegara.

Drugi gracz robi dokładnie to samo, używając kulek drugiego koloru, i ponownie pierwszy gracz, itd, itd.

Wygrywa ten, kto pierwszy ułoży rząd pięciu kulek jednego koloru.

Rząd może być ułożony poziomo, pionowo lub po przekątnej. Jeśli gracz ułoży ostatnią z pięciu kulek w jednym rzędzie, nie musi już obracać żadnej z platform, po prostu wygrywa. Natomiast, jeśli grający wykorzystają wszystkie kulki a żaden z graczy nie ułoży rzędu z pięciu kulek, to mamy remis. Czasem zdarza się, iż obracając platformę ułożyliśmy rząd pięciu czarnych kulek i rząd pięciu białych kulek. To także remis. Zagrajmy raz jeszcze.

Jeśli poszukują Państwo więcej informacji, prosimy odwiedzić naszą stronę internetową www.pentago-online.com

Pentago játékszabály



A játékot két játékos játszhatja. A soron lévő játékos elhelyez egy golyót a játékfelületre, majd elfordítja a játékfelület egyik részét 90° -al, az óramutató járásával megegyező, vagy ellentétes irányba.

A másik játékos is ugyanígy tesz, azaz elhelyez egy golyót és elfordítja a játékfelület egyik részét.

Egy már elhelyezett golyót nem lehet áthelyezni. A játékot az a játékos nyeri, akinek elsőként sikerül a saját színében 5 golyót egy sorba elhelyeznie.

Az 5 golyóból álló sor lehet a játéktábla kettő, vagy három részén is, iránya pedig lehet vízszintes, függőleges, vagy átlós. Amikor a játékos elhelyezésével kialakul egy 5-ös sor, a játékosnak már nem kell a játékfelületen fordítania. Abban az esetben, ha mindkét játékosnak 5-ös sora alakul ki egy lépés befejezésekor, a játékvégi eredmény döntetlen lesz. Szintén döntetlen az eredmény abban az esetben, ha a játékosok az összes golyót elhelyezték a játékfelületre és egyik játékosnak sem alakult ki 5-ös sora.

A Pentagoról további információkat olvashat német vagy angol nyelven a www.pentago-online.com oldalon.

A játékhoz jó szórakozást kíván a Piatnik Budapest Kft.

Importálja és forgalmazza a Piatnik Budapest Kft.

1034 Budapest, Bécsi út 100. Tel: 388-4122

email: piatnik@piatnik.hu

Származási hely: EU.



Průběh hry:

Pentago je hra určená pro 2 hráče. První hráč položí kuličku své barvy do libovolného důlku na herním poli. Poté otočí jednu ze čtyř herních desek o 90 stupňů - ve směru hodinových ručiček nebo i proti němu.

Pak úplně stejně pokračuje jeho protihráč, tzn. položí kuličku do důlku a otočí jednou z desek. Jednou položená kulička se už nesmí přemístit. Vyhrává ten hráč, kterému se jako prvnému podaří vytvořit řadu pěti kuliček vlastní barvy.

Řada pěti kuliček může být vodorovná, svislá nebo úhlopříčná a může vést i přes dvě nebo tři herní desky. Když hráč položením kuličky do důlku docílí vítězné řady pěti stejných kuliček, herní deskou už neotáčí. Pokud hráč vytvoří řadu až otočením desky, jeho protihráč smí ještě položit kuličku. V tom případě může nastat situace, že oba hráči docílí vítězné řady - hra pak končí nerozhodně. Stejně jako v případě, kdy hráči položí všechny své kuličky, aniž by se některému z nich podařilo vytvořit vítěznou řadu.

Máte-li dotazy a připomínky ke hře „PENTAGO“, obraťte se, prosím, na:

PIATNIK PRAHA s.r.o.
e-mail: info@piatnik.cz
www.piatnik.cz

Priebeh hry



Pentago je hra určená pre dvoch hráčov. Prvý hráč položí guličku svojej farby do ľubovolnej jamky na hracom poli. Potom otočí jednu zo štyroch hracích dosiek o 90 stupňov – v smere hodinových ručičiek alebo aj v proti smere.

Potom úplne rovnako pokračuje jeho protihráč, tzn. položí guličku do jamky a otočí s jednou z dosiek. Už položená gulička sa nesmie premiestniť. Vyhráva ten hráč, ktorému sa ako prvému podarí vytvoriť skupinu piatich guličiek rovnakej farby.

Skupina piatich guličiek môže byť vodorovná, zvislá alebo uhlopriečna a môže viesť i cez dve alebo tri hracie dosky. Keď hráč položením guličky do jamky docielí výťažnej skupiny piatich rovnakých guličiek, hracou doskou už neatáča. Pokiaľ hráč vytvorí skupinu až otočením dosky, jeho protihráč môže ešte položiť guličku. V tom prípade môže nastať situácia, že obaja hráči dosiahnu víťaznú skupinu – hra vtedy končí nerozhodne. Rovnako ako v prípade, keď hráči položia všetky svoje guličky, bez toho aby sa niektorému z nich podarilo vytvoriť víťaznú skupinu.

Ak máte otázky a pripomienky k hre „PENTAGO“, obráťte sa, prosím, na:

PIATNIK PRAHA s.r.o.
e-mail: info@piatnik.cz
www.piatnik.cz

Правила

В игре Пентаго участвуют два игрока. Начинаящий игрок кладет шарик на любое место игрового поля. Положенный шарик переключать нельзя. Положивший шарик игрок затем поворачивает любую четверть игрового поля на один угол (90 градусов), по или против часовой стрелки. Можно также повернуть ту четверть игрового поля, на которой еще нет шариков. Затем противник поступает таким же образом – кладет шарик и поворачивает четверть поля.

Выигрывает игрок, первым получивший ряд из пяти шариков.

Ряд может быть горизонтальным, вертикальным или диагональным, он может занимать две или три части игрового поля. Если игрок, положивший шарик, получает ряд из пяти шариков, то поворачивать четверть поля не надо. Если оба игрока после законченного хода получают ряд из пяти шариков, присуждается ничья. Если все шарики закончились, но никто не набрал ряд из пяти шариков – также ничья.



"פנטגו" - חוקי המשחק

"פנטגו" הוא משחק לוח אסטרטגי המיועד לשני שחקנים.

כלי המשחק:

- לוח המשחק מורכב מארבעה ריבועים זהים כאשר לכל ריבוע יכולת תנועה בנפרד.
- סה"כ במשחק 36 כדורים, 18 שחורים ו- 18 לבנים.

מטרת המשחק:

- מטרת המשחק היא ליצור רצף של 5 כדורים בשורה אחת. הרצף יכול להיות במאונך, במאוזן או באלכסון. והוא יכול לכלול כדורים משניים או שלושה לוחות.
- המנצח, הינו השחקן הראשון שמצליח ליצור רצף של 5 כדורים מהצבע שלו.

תחילת המשחק

- לוח המשחק ריק מכדורים.
- לבן מתחיל במשחק.

מהלך המשחק

- כל שחקן מבצע בתורו מהלך אחד המורכב משתי פעולות.
 - א. הנחת כדור באחת הגומות.
 - ב. סיבוב של אחד הלוחות פאה אחת בלבד (90 מעלות). ניתן לסובב את הלוח לימין או לשמאל.

הערות

- ניתן לסובב כל אחד מהלוחות. (לא בהכרח הלוח שעליו הנחנו כדור בתור זה).
- ניתן לסובב גם לוח ריק.
- לא ניתן לשנות את המיקום של כדור שהונח על הלוח.

סיום המשחק:

המשחק מסתיים כאשר אחד השחקנים מצליח ליצור רצף של 5 כדורים מהצבע שלו.

שחקן זה הוא המנצח!

בשני מקרים ניתן להגיע למצב של **תיקו**:

- א. כשהלוח מלא בכדורים ואף שחקן לא הצליח ליצור רצף של 5 כדורים מהצבע שלו.
- ב. כשבמהלך האחרון של אחד השחקנים נוצר בו-זמנית רצף של 5 כדורים משני הצבעים.

펜타고 - 규칙

펜타고는 두사람이 할 수 있는 게임이다.

시작하는 사람이 구슬을 구슬판 어느 한 홈에 올려놓는다. 한번 놓은 구슬은 옮길 수 없다. 구슬을 놓은 후에 구슬판 하나를 택해 시계방향 또는 반대방향으로 90도 돌린다. 이때 구슬을 놓지 않은 구슬판을 대신 돌릴 수도 있다.

그후 경쟁자가 같은식으로 한다 - 구슬을 놓고, 구슬판을 돌린다.

먼저 다섯개의 구슬을 연속으로 나열해 놓는 사람이 이긴다.

그 줄은 행이나 열, 또는 대각선이 될 수 있고 구슬판 두개 또는 세개에 걸쳐 있을 수 있다.

한 사람이 구슬을 놓은 후 다섯개가 나란히되면 이때는 구슬판을 돌릴 필요가 없다.

매 차례 후 만약 두 사람의 구슬 다섯개가 나란히 나열되면 서로 비긴다.

만약 모든 구슬을 다 놓을때까지 누구도 구슬 다섯개가 나란히되지 못하면 역시 서로 비긴다.

ルール

PENTAGO (ペンタゴ) は2人用の対戦型頭脳ゲームです。まず、先攻・後攻を決めて下さい。自分の順番が来たら、ビー玉を1個ボードに置き、ボードの4つのブロックのうちのどれかひとつを90°回転させて下さい。右回りでも左回りでも構いません。また、回転させるブロックはビー玉が置かれていないブロックでも構いません。

順番にビー玉を置いてはボードを回転させ、置いては回転させ、ゲームを進めてゆきます。先に、縦・横・斜めのいずれかのラインでビー玉を5個一列に並べた方が勝ちとなります。そのとき2つ以上のブロックに渡ってビー玉が並べられていても構いません。また、ビー玉を置いたときに5個一列のラインができ上がるときは、ブロックを回転させる必要はありません。ビー玉を置いた時点で勝利が確定します。

なお、ブロックを回転させたときに、両者同時にビー玉が5個並ぶラインが完成した場合は引き分けとなります。ビー玉をすべて置いても決着が着かなかった場合も引き分けとなります。



游戏规则

Pentago游戏由两人来玩。玩游戏的人，开始在一个空的游戏盘中的任选一处，放入一个球。已放入的球不可以再被移动。在放入一个球之后继续旋转游戏盘90度，顺时针或逆时针。然后对手同样也做，放入球和旋转游戏盘。

第一个能使五个球成一行的为赢家。

行，既可成90度的横竖线，也可成斜线，并可横跨两至三个方型盘。一个玩游戏的人，使得五个球成一线，不必旋转游戏盘。使双方玩游戏的人，得到五个球成一线，不分胜负。如果放了所有的球，无人得到五个球成一线，也为不分胜负。

قواعد لعبة بنتاغو



يشارك لاعبان في لعبة بنتاغو. اللاعب الذي يبدأ يضع كرة واحدة في أحد الأمكنة على لوحة اللعب. لا يجوز نقل الكرة بعد وضعها. بعد وضع الكرة يقوم اللاعب بقتل إحدى لوحات اللعب الأربع بحركة واحدة (90 درجة) باتجاه عقارب الساعة أو بعكس اتجاه عقارب الساعة. يجوز للاعب أن يقتل أي لوحة حتى وإن لم تكن هي نفس اللوحة التي وضع الكرة عليها. ثم يقوم اللاعب الآخر بنفس الإجراء - ضع كرة واقتل لوحة.

اللاعب الذي يحصل أولاً على خمس كرات على صف واحد هو اللاعب الفائز.

يمكن أن يكون الصف مائلاً أو قطرياً وأن يمتد على لوحتين أو ثلاث لوحات. إذا حصل أحد اللاعبين على خمس كرات على صف واحد بعد أن يضع الكرة فإنه لا يحتاج إلى قتل أي لوحة. إذا حصل كلا اللاعبين على خمس كرات على صف واحد بعد أن يقوم أحد اللاعبين بحركته كاملة فإن النتيجة تكون التعادل. إذا تم وضع كل الكرات بدون أن يتمكن أحد من الحصول على خمس كرات على صف واحد فإن النتيجة هي التعادل أيضاً.