

16024 Kalapeli

Hauska, hienomotoriikkaa kehittävä peli. Voidaan pelata sekä ulkona että sisällä.

Ikäsuositus: yli 4-vuotiailille
1 – 4 pelaajalle
Sisältö: 4 onkea, 4 pujotusalustaa, 12 kalaa
Peli-idea: Uwe Schaffranietz

Voit pelata peliä sääntöjen mukaan tai keksiä omat säännöt. Pelin kuluessa voi mieleenne tulla uusia tapoja pelata kalapeliä. Kaikilla pelitavoilla kalapeli kehittää keskittymistä ja silmän ja käden yhteistyötä.

Pelin alussa kalat heitetään joko lattialle tai pöydälle. Kala saa jäädä siihen asentoon, mihin se heitettäessä jäi. Jokainen pelaaja valitsee ongen ja vastaavan värisen pujotusalustan. Kalastuskilpailu voi alkaa.

Voittaja on pelaaja, joka on ensimmäisenä napannut oman ongen väriset kalansa ja pujottanut ne alustaan.

Kaloihin ei saa koskea muulla kuin ongella.

Peliä voi myös pelata asettamalla aikarajan. Pelin voittaa pelaaja, joka on onkinut eniten kaloja annetussa ajassa.

Voit myös pelata niin, että pelaajien on kerättävä yksi kutakin väriä ja pujoteltava eriväriset kalat alustaan. Sen jälkeen pelaajien on otettava ongella kala kerrallaan irti alustasta ja annettava se pelaajalle, jolla on kyseisen värinen onki.

Pelaajista voi myös muodostaa joukkueet. Joukkueen jäsenten on siirrettävä kala ongesta toiseen. Kala ei saa tippua maahan, eikä siihen saa koskea.

Kuka osaa onkia niin taitavasti, ettei kala tipu maahan?

Pelin voittaa joukkue, joka on pystynyt kuljettamaan kalaa pisimmälle.

