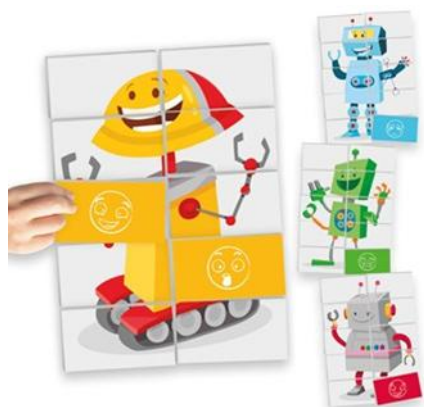


PEDAGOGISK MATERIALE

FORMÅL OG MÅL

- Utvikle forståelse for forskjellige følelser.
- Lære å uttrykke følelser på ulike måter.
- Utvikle språk og ordforråd.
- Øve på å lytte til og tolke hverandre.
- Trene sosiale ferdigheter og samarbeid.



Gi liv til dine følelser

Art.nr. 130487



UNDERVISNINGSSOPPLEGG

Bli kjent med materialet: Materialet *Gi liv til dine følelser* består av 40 kort (10 x 5,6 cm). På kortenes ene side vises robotene og på den andre vises følelser. Materialet inneholder også 2 spinnhjul. Kortene danner 4 roboter som består av 10 deler hver. Hvert kort/del har en av de ti grunnleggende følelsene på baksiden vist som et ansikt. Følelsene som er representert er følgende: glede, sorg, sinne, overraskelse, avsky, beundring, frykt, nysgjerrighet, trygghet og skyld. Før man begynner å spille kan man gå gjennom de forskjellige følelsesbildene slik at deltakerne vet og er trygge på hvilke følelser ansiktene representerer.

Spinnhjulene har seks forskjellige aktivitetsbilder. De forskjellige aktivitetene er: **Mimikk** (uttrykke følelsen uten å snakke eller bruke lyd), **Lyd** (uttrykk følelsen med lyd uten å bruke ord eller gester), **Fortelling** (uttrykk følelsen ved å fortelle en historie), **Tegning** (uttrykk følelsen ved å tegne en tegning), **Stjerne** (velg hvilket bilde du vil), **Kryss** (stå over en runde). Gå også gjennom de ulike og vis og gi eksempler på hvordan man kan uttrykke forskjellige følelser gjennom de forskjellige aktivitetene.

Spill som et spill: (Man kan være 4 til 8 spillere). Gå sammen i par eller lag. Bland og legg ut alle delene med roboter foran dere, bildene med robotenes deler skal være vendt opp (følelsene skal være vendt ned). La en av spillerne i det første laget plukke opp en del, spilleren får ikke vise baksiden med følelsen til sitt lag eller sine medspillere. Spilleren som har tatt kortet ser på følelsen og snurrer på spinnhjulet. Pilen på spinnhjulet bestemmer hvilken aktivitet følelsen skal vises gjennom. Hvis deltakerens lag/medspillere gjetter riktig, beholder laget delen med roboten. Ellers legges den tilbake. Deretter går turen til neste par eller lag. Hvert par eller lag må bygge roboten som vises på den første delen de plukker opp. Hvis de plukker opp en ny del som ikke tilhører den roboten, skal den legges tilbake i midten og turen går til neste par eller lag. Det par eller lag som bygger roboten først vinner. De vil ha vært de første som viste alle følelsene for sin robot, og "vekket den til liv"!

Siden det finnes to spinnhjul og fire "roboter", kan man velge å spille alle sammen eller å lage to grupper med 4 spillere. Hvis man velger to grupper, tar hver gruppe et spinnhjul hver og delene til to komplette roboter.

Robotene har forskjellige farger på baksiden for å gjøre det enklere å dele dem opp. Hvis man er et ulikt antall spillere, kan man danne lag i stedet for par.

Spill og samarbeid: Målet her er å bygge de fire robotene sammen. I denne varianten er det ingen maksimalt antall spillere. Plasser alle delene med roboter oppvendt i tilfeldig rekkefølge (følelsesbildene skal være vendt ned). I tur og orden plukker en av spillerne opp en del, uten å vise baksiden til de andre deltakerne. Spilleren ser på følelsen som skal uttrykkes og snurrer pilen på spinnhjulet for å se hvordan den skal gjøres/vises. Hvis de andre deltakerne gjetter riktig, beholdes delen med roboten. Ellers legges den tilbake i midten. Gjenta forrige steg til alle de fire robotene er ferdige. Sammen har man da klart å vise alle følelsene for de fire robotene, og man har "vekket dem til liv".

BEGREP

Følelser, fortelling, uttrykke seg, lytte, tolke, samarbeide etc.

FLERE TIPS OG IDEER

Trene på ord som representerer forskjellige følelser: Lag kort med de forskjellige følelsene i spillet og matche ordet med de forskjellige følelseskortene (baksidene på kortene). Bruk følelseskortene for å diskutere og identifisere følelser i ulike situasjoner.

Par sammen og bygg forskjellige roboter som et puslespill: Bruk bildene med robotenes deler og legg dem ut blandet. Bruk deretter kortene for å bygge sammen robotene som et puslespill ved å pare sammen riktige deler.