PÆDAGOGISK MATERIALE

FORMÅL OG MÅL

- Udvikle forståelse for forskellige følelser.
- Lære at udtrykke følelser på forskellige måder.
- Udvikle sprog og ordforråd.
- Træne evnen til at lytte til og tolke hinanden.
- Styrke sociale færdigheder og samarbejde.

KNYTTET TIL LÆREPLANEN

Giv liv til dine følelser

Varenr. 130487

FAGOMRÅDE

AKTIVITETSFORSLAG

Lær materialet at kende: "Giv liv til dine følelser" består af 40 kort (10 x 5,6 cm). På den ene side af kortene ses dele af robotter, og på den anden side vises følelser. Materialet indeholder også to drejehjul. Kortene danner i alt fire robotter, hver bestående af 10 stykker. Bagsiden af hvert kort viser én af ti grundfølelser som ansigtsudtryk: glæde, sorg, vrede, overraskelse, afsky, beundring, frygt, nysgerrighed, tryghed og skyld. Inden spillet begynder, kan I gennemgå følelserne, så alle deltagere kender dem og føler sig trygge ved at udtrykke dem.

Drejehjulene

Hjulene viser seks forskellige aktiviteter:

- Mimik (udtryk følelsen uden at tale eller lave lyde)
- Lyd (udtryk følelsen med lyde uden ord eller gestik)
- Fortælling (udtryk følelsen gennem en historie)
- Tegning (udtryk følelsen som en tegning)
- Stjerne (vælg selv aktivitet)
- Kryds (spring over en omgang)

Vis og giv eksempler på, hvordan følelserne kan udtrykkes gennem de forskellige aktiviteter.

Spil som konkurrence: (4 til 8 spillere)

Deltagerne spiller i par eller hold. Bland alle robotdele og læg dem med robotsiden opad (følelsessiden nedad). En spiller fra det første hold tager et kort uden at vise følelsessiden til andre. Spilleren ser på følelsen, spinner hjulet og udtrykker følelsen via den aktivitet, pilen peger på. Gætter holdet rigtigt, beholder de kortet. Hvis ikke, lægges det tilbage. Holdet bygger videre på den robot, der svarer til deres første kort. Passer det

nye kort ikke til robotten, lægges det tilbage. Det hold, der først fuldender sin robot, vinder – og har dermed "vækket" robotten til live ved at udtrykke alle følelserne. Der kan spilles samlet eller opdelt i to grupper med hver sit drejehjul og to robotter. Hvis antallet af spillere er ulige, kan der dannes hold.

Spil og samarbejd: (ingen maks. antal deltagere)
Her er målet at bygge alle fire robotter i fællesskab. Alle robotdele lægges med robotsiden opad. På skift tager en spiller et kort, kigger på følelsen og spinner hjulet. Hvis de øvrige deltagere gætter rigtigt, beholdes kortet. Ellers lægges det tilbage. Spillet fortsætter, indtil alle robotter er samlet, og man sammen har "vækket" dem til live.

BEGREBER

følelser, fortælling, udtrykke sig, lytte, tolke, samarbejde

TIPS OG IDEER

Træn følelsesord: Lav kort med ord for de forskellige følelser i spillet, og lad børnene matche ord med de tilhørende følelseskort. Brug kortene til at tale om følelser i konkrete situationer.
Robot-puslespil: Brug kortene med robotdele som et puslespil, hvor børnene parrer de rigtige dele og bygger robotterne.