

LANGUAGE

"Gissa vad de tycker"

Ref. 20514



FOR EDUCATIONAL PURPOSES

GISSA VAD DE TYCKER

Ref. 20514



INNEHÅLL:

Spellet består av 54 riktiga fotografier med tecken i olika situationer. Innehåller 22 pratbubblor av olika färger och former. Fotografiernas mått: 16,6 x 11,6 cm

REKOMMENDERAD ÅLDER:

Från 3 till 8 år.

De riktiga bilderna gör det möjligt att uppmuntra tal från 3 års ålder. Från 4 till 6 år bidrar dem till att strukturera språk, bygga ordförråd och utveckla färdigheter som empati, identifiering och igenkänning av känslor.

På grund av dess egenskaper kan detta spel användas både med små och stora barn och vuxna.

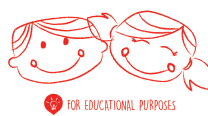
Syftet med pratbubblorna är att ge spelet några roliga verktyg som främjar fantasins utveckling och empati genom muntlig kommunikation (inte genom skriftspråk, så de är inte utformade för att skrivas på).

LÄRANDEMÅL:

- Att främja igenkännande av känslor hos andra människor i olika situationer.
- Att kunna uttrycka känslor och tankar.
- Att utveckla empati, förmågan att sätta sig in i någon annans situation.
- Att förbättra kommunikationsförmågan och språkutvecklingen.
- Att berika ordförrådet relaterade till känslor.
- Att utveckla kompetens för uppmärksamhet och observation.

SPELINSTRUKTIONER:

1. Titta på ett av fotografierna och sätt dig in i figurens situation.
2. Välj en pratbubbla och uttryck muntligt vad varje figur som syns på bilden tänker.
3. Denna aktivitet kan göras individuellt eller i grupp. Om man arbetar i grupp kan alla berika de övrigas åsikter, då lär man sig att samma situation kan generera olika tankar och känslor i varje person.



ANDRA AKTIVITETER:

1. **Gruppera positiva och negativa känslor.** Från alla fotografier väljer du ut dem där man förmedlar positiva känslor. Analysera vilka känslor de förmedlar till dig och varför.
2. **Gissa fotografiet.** Välj ett gäng fotografier och beskriv ett av dem som betonar de tankar och/eller känslor som figurerna föreslår. Resten av gruppen gissar vilken bild som matchar din beskrivning.
3. **Skapa historier.** Skapa korta historier genom att välja ut olika fotografier. Hitta på en berättelse som förenar handlingar, tankar och tecken som visas i dem.

